

AVANT ON DISAIT ... MAINTENANT ON DIT ...



Quand on a commencé l'agilité, c'était plutôt ...

« On attend le Product owner pour commencer le Daily Scrum ! »



(en l'absence du Product owner)

« On est au complet, on peut commencer notre Daily Scrum ! »

« L'estimation de nos user stories en story points, c'est ultra facile. On estime les stories en heure puis on convertit ! »



« Grâce à nos 3 user stories de référence, on parvient plus facilement à estimer ! »

« Je suis certifiée Scrum, t'inquiète je sais ce qu'il faut pour l'équipe »



« Et si les solutions venaient de l'équipe ? »

« J'adore tes specs ! Elles sont tellement détaillées que je n'ai plus besoin de venir te voir ! »



« Avec l'équipe, on a expérimenté le serious game Offing the Offsite, on perçoit maintenant mieux l'intérêt des interactions fréquentes avec le Product owner ! »

« On fait 50 story points par sprint alors que l'autre équipe peine à atteindre les 20, les nuls ! »



« L'estimation de nos user stories est relative, donc propre à chaque équipe ! Ne comparons pas ce qui n'est pas comparable »

« Nous, agiles ? Bien sûr qu'on l'est puisqu'on applique tous les rituels Scrum ! »



« On distingue désormais bien le Faire agile et Etre agile ! Notre Scrum était peut-être pas si agile que ça en fait ... »

« Tu sais ce qu'il fait Florian de ses journées ? Ca a tout l'air d'être un gros glandeur, lui ! »



« J'ai arrêté de penser que Florian était un glandeur quand j'ai commencé à m'intéresser à ce que font les membres de mon équipe »

« En 30 minutes, notre rétrospective était faite, on est trop fort ! »



« On a encore beaucoup de choses dans notre organisation à ajuster, mais on profite des rétros pour en discuter et avancer ! »



Maintenant, ce n'est pas encore le meilleur des mondes, mais ça ressemble plutôt à ...